

# Edu-Larp Netzwerktage

**15. und 16. Dezember 2021 - ONLINE**

## Programmorschlag

### Mi, 15.12.

- 13:00 Uhr Programmstart / Vorstellungsrunde  
14:00 Uhr Kurzer Impuls zu "Edularp" - Dennis Lange (Walddritter),  
"(Unsere) Perspektiven auf Edu-Larp" - Finde dein Bild (in Mural)  
15:30 Uhr Pause  
16:00 Uhr Was machst du? Was kennst du?  
Vorstellung eigener oder fremder interessanter Edularp-Konzepte  
18:30 Uhr Abendessen (zusammen online oder alleine offline)  
19:30 Uhr Talk: "Edu-Larp Worldwide" - Alessandro Giovannucci (Chaos League)  
21:00 Uhr Late-Online-Game (Drama Game: „Make Superheroes great again“)  
23:00 Uhr Open End: Late-Night Talk im Discord

### Do, 16.12.

- 10:00 Uhr Welcome with coffee in hand  
10:30 Uhr Edu-Larp zur historisch-politischen Bildung - Ferenc Kantor (Weltenspieler)  
12:00 Uhr Wie vermittelt man (Edu-)Larp an Einsteiger\*innen? Warm-Ups,  
Spieleinstiege und Rollenfindung - Frauke Rubarth (Gabriele-Fink Stiftung)  
13:30 Uhr Mittagspause  
14:30 Uhr Edu-Larp Netzwerk - Future Vision:  
Was gibt es? Was brauche ich? Gemeinsame Artikel- und Blogsammlung  
15:30 Uhr Abschlussrunde Edularp Netzwerk  
16:00 Uhr Programmende  
*gleichzeitig: Start des Drama Game Festivals  
(mit der Einführung: Was sind Drama Games?  
alternativ: DIY-Edularp-Workshop, um eigene Games zu entwickeln)*



Gefördert vom



Bundesministerium  
für Familie, Senioren, Frauen  
und Jugend

im Rahmen des Bundesprogramms

Demokratie **leben!**