

# Heimat Germanien

## Drama Games in der politischen Bildungsarbeit zu den Themen Germanenideologie und rechtsextreme Rückzugsräume

Die Veranstaltung „Heimat Germanien“ ist ein Drama Game-Workshop, in dem wir uns mit den Hintergründen rechtsextremer Geschichtspolitik und mit Vergangenheitskonstruktionen als eine Form völkischer Rückzugsräume beschäftigen wollen. Wir öffnen dabei unterschiedliche thematische Räume, möchten aber gleichzeitig Perspektiven aufzeigen, wie einer Vereinnahmung von Vergangenheit durch völkische und rechtsextreme Kreise begegnet werden kann: denn wer Vergangenheit deutet, liefert eine glaubwürdige Erzählung darüber wer wir sind und woher wir kommen. Unser Wissen über die Zeit der antiken „Germanen“ beruht in großen Teilen auf stummen archäologischen Quellen, aus denen bestenfalls eine fragmentierte Rekonstruktion von Vergangenheit erarbeitet werden kann. Gerade auf Grundlage dieser lückenhaften Überlieferung wird ein generationenübergreifendes „Wir“ konstruiert, welches heute noch einen wirkmächtigen und identitätsstiftenden Bezugspunkt darstellt.

### Datum

25.11 – 27.11.2022 Im WBZ

Waldritter Bildungszentrum Saar  
Zeltlagerplatz 1  
66649 Oberthal

### Ansprechpartner\*innen:

**Waldritter e.V.** Sabine Scheler  
**Mobil:** 0176 – 400 35 69 4 **E-Mail:** sabine.scheler@waldritter.de

**Weltenspieler im BDP Landesverband Hessen e.V.** Ferenc Kantor

**Mobil:** Ferenc 0151 – 122 14 95 1

**Internet:** [www.waldritter.de](http://www.waldritter.de) [www.weltenspieler.de](http://www.weltenspieler.de)  
[www.hessen.bdp.org](http://www.hessen.bdp.org) [www.larp-fuer-demokratie.de](http://www.larp-fuer-demokratie.de)



WELTENSPIELER

# Vorläufiges Programm

## Tag 1

bis 17:30 Uhr Ankommen und Zimmer beziehen

18:00 Uhr Begrüßung, Vorstellungen und Erwartungen der Teilnehmenden  
18:45 Uhr Was ist ein Drama Game? - Kurze Einführung  
19:30 Uhr **Abendessen**  
20:30 Uhr Einführung in den Themenkomplex - Spielen eines Drama Game  
23:00 Uhr gemeinsamer Ausklang und nettes Zusammensitzen

## Tag 2

9:00 Uhr **Frühstück**  
10:00 Uhr Germanenbilder in gegenwärtigen Geschichtskulturen  
11:00 Uhr Brainstorming zu eigenen Ideen  
11:30 Uhr Aufteilung in Kleingruppen zur Erstellung eines Spieles  
14:00 Uhr **Mittagspause**  
15:00 Uhr Zwischenpräsentation der Ergebnisse  
15.30 Uhr Weiterarbeit in Kleingruppen  
19:00 Uhr **Abendessen**  
20:00 Uhr Austausch und Reflexion des Tages  
20:30 Uhr Gemeinsamer Ausklang  
Optional: Testspiel eines entstanden Drama Games

## Tag 3

9:00 Uhr **Frühstück**  
10:00 Uhr Ergebnispräsentation mit evtl. Testspielen, ansonsten Fertigstellung der Drama Games und Ergebnissicherung  
13:00 Uhr Auswertung Ausblick und Abschlussrunde  
14:00 Uhr Seminarende

